

GAME CHECK

Er zijn ontzettend veel games die je kunt spelen. En er komen steeds weer nieuwe spellen of nieuwe versies uit; voor ouders en opvoeders is het bijna niet bij te houden. Uit enthousiasme en nieuwsgierigheid willen kinderen en jongeren games vaak meteen uitproberen. Maar het is beter om eerst goed na te denken, voordat je aan een game begint.

Met deze game check kunnen ouders en kinderen samen overwegen of een game beter wel of beter niet gespeeld kan worden. Zodat gamen leuk blijft!

De game

Wat is de naam van de game?

Waarom wil je hem spelen?

Geldinvestering

Kruis aan wat van toepassing is (er zijn meerdere antwoorden mogelijk):

- Aanschaf van de game: groot bedrag
- Aanschaf van de game: gratis of klein bedrag
- Betalen om te spelen zonder reclames
- Betalen voor uitbreidingen van de game of gadgets
- Betalen om verder te komen in de game

Wat is jullie conclusie als je kijkt naar de kosten? Positief Negatief

Welke afspraken helpen om goed om te gaan met de betaalopties van de game?

Spelers

Kruis aan wat van toepassing is (er zijn meerdere antwoorden mogelijk):

- Eén speler
- Meer spelers: bekenden, fysiek bij elkaar
- Meer spelers: bekenden, online
- Meer spelers: bekenden en onbekenden online
- Meer spelers: voornamelijk onbekenden online

Wat is jullie conclusie als je kijkt naar de spelers?

Positief Negatief

Welke afspraken helpen om goed om te gaan met eventuele online contacten?

Tijdsbesteding

Kruis aan wat van toepassing is (er zijn meerdere antwoorden mogelijk):

- Korte, simpele levels die op zichzelf staan. Je kunt de game spelen wanneer je wilt, maar bijvoorbeeld ook een half jaar niet actief zijn.
- De levels in het spel lopen op qua moeilijkheid en qua tijdsinvestering.
- Je kunt het spel pas afsluiten (en opslaan) nadat je een bepaald level of een bepaalde opdracht hebt behaald.
- Je zit in een groep met andere spelers, je moet regelmatig aanwezig zijn om mee te doen met missies/opdrachten van de groep.
- De game blijft doorgaan, ook als je zelf niet actief/offline bent.

Hoe lang ben je gemiddeld per keer aan het spelen bij deze game? _____ minuten/uur.

Wat is jullie conclusie als je kijkt naar de tijdsbesteding?

Positief Negatief

Welke afspraken helpen om goed om te gaan met de tijd die je aan de game besteedt?

Leorzame kanten van de game

Welke kennis of vaardigheden kun je leren door deze game te spelen?

Wat is jullie conclusie als je kijkt naar de leorzame kant van de game? Positief Negatief

Elementen in de game

Welke elementen komen voor in de game? Kruis aan wat van toepassing is (er zijn meerdere antwoorden mogelijk):

- Schelden
- Vloeken
- Criminaliteit, vandalisme
- Vechten, doden, agressie
- Angst, horror
- Erotiek
- Seks
- Discriminatie
- Gokken
- Drugs
- Spreuken, toveren, afgodsbeelden
- Occulte/demonische figuren
- Anders, namelijk: _____

Wat is jullie conclusie als je kijkt naar de elementen in de game? Positief Negatief

Welke afspraken helpen om goed om te gaan met wat je in de game tegenkomt?

Verlavingsrisico

Welke verslavende elementen komen voor in de game? Kruis aan wat van toepassing is (er zijn meerdere antwoorden mogelijk):

- De levels lopen op qua moeilijkheid.
- Het spel kent geen einde, er zijn eindeloos veel levels, uitbreidingen en opties.
- Je kunt beloningen, gadgets en extra punten verdienen waarmee je verder komt in het spel.
- Je speelt met je eigen character/personage, dat je steeds verder kunt ontwikkelen.
- Andere spelers kunnen zien hoe vergevorderd je bent (bijvoorbeeld door punten, bezit, gadgets, behaalde levels/opdrachten of een ranking-lijst).
- Het is een MMORPG (een role playing game, online met meerdere spelers).
- Er zitten veel competitieve elementen in de game.
- Je moet regelmatig inloggen/presteren om je status te behouden.
- Ook als je niet aanwezig/online bent, gaat het spel door.
- Je wordt gestimuleerd om een bepaalde verzamelingen compleet te maken, door grondstoffen te produceren, te verkennen, handel te drijven, etc.
- Sommige opties en gadgets zijn alleen beschikbaar als je een bepaalde prestatie hebt geleverd of geld hebt betaald.

Wat is jullie conclusie als je kijkt het verslavingsrisico?

Laag

Hoog

Welke afspraken helpen om verslaving te voorkomen?

Jijzelf

Of het slim is om een game te spelen, hangt niet alleen van de game zelf af, maar ook van wie jij bent en hoe jouw leven er verder uit ziet.

Kruis samen met je ouder(s) aan welke eigenschappen jij bezit, die helpen goed om te gaan met games (er zijn meerdere antwoorden mogelijk):

- Ik heb goede vrienden met wie ik vaak afspreek zonder te gamen.
- Ik ben open en eerlijk.
- Ik kan goed met mijn ouders praten over games en gamen.
- Ik sport meer dan 1x per week.
- Ik heb nog andere hobby's dan gamen, namelijk: _____
- Ik zit lekker in mijn vel.
- Ik vind het belangrijk om goed mijn best te doen voor school.

Kruis samen met je ouder(s) aan welke eigenschappen jij bezit, die het moeilijker maken om goed om te gaan met games (*er zijn meerdere antwoorden mogelijk*):

- Ik voel me vaak alleen, ik heb weinig vrienden om mee af te spreken.
- Ik hou niet van ruzie of conflicten, ik wil het anderen graag naar de zin maken.
- Ik heb het niet naar mijn zin op school.
- Mijn cijfers op school gaan de laatste tijd achteruit.
- Ik heb vaak veel energie, gamen is mijn manier van ontspannen en tot rust komen.
- Ik heb moeilijke dingen mee gemaakt.

Hoeveel tijd besteed je op dit moment aan gamen?

	Minder dan 1 uur	1 - 2 uur	3 - 4 uur	5 uur of meer
Doordeweekse dag				
Dag in het weekend				
Totaal aantal uur per week				

EINDCONCLUSIE

- Deze game mag **niet** worden gespeeld, omdat:

- Deze game mag **wel** worden gespeeld, met deze aandachtspunten/afspraken:
