

# MINECRAFT

---

Minecraft is een van de meest populaire games van het afgelopen decennium. De eerste versie van het spel werd geïntroduceerd in 2009 door een klein bedrijfje. In 2014 waren er wereldwijd al meer dan honderd miljoen geregistreerde gebruikers en begin 2016 was de game meer dan 22 miljoen keer verkocht.

Het basisspel zoals het wordt verkocht, is vrij overzichtelijk. In oktober 2015 kwam het spel 'Minecraft: Story Mode' op de markt. Dit spel is echt anders dan het originele Minecraft. In dit document bespreken we slechts het basisspel en benoemen we een aantal uitbreidingen die door spelers zijn gemaakt.

## Gameplay in een notedop

In deze game speel je met een eigen avatar (personage) vanuit eerste persoon. De besturing van de game is simpel en het spel is zo opgebouwd, dat je als beginneling eenvoudig kunt starten. Er is geen tutorial die zegt wat je moet doen.



De wereld in het spel is volledig opgebouwd uit kubusachtige blokken van 1x1x1 meter. Er zijn verschillende gebieden: bossen, rivieren, woestijnen, bergen, moerassen etc. De speler kan ook grotten ontdekken of op zoek gaan naar dorpen en andere sporen van beschaving.

Door blokken weg te hakken (vaak door mijnen te maken), vind je grondstoffen die je kunt gebruiken om gebouwen en andere creaties te maken, bijvoorbeeld je eigen huis, dorp, schuilplaats of omgeving. Er zijn allerlei verschillende grondstoffen. De kostbaarste zijn uiteraard het moeilijkst te vinden.

Het spel kent ook andere levende wezens, zoals boerderijdieren, dorpsbewoners en monsters. Deze worden door de computer aangestuurd. Vee kan getemd worden, met dorpelingen kun je grondstoffen ruilen en als er een monster op je af komt moet je kiezen: vechten of wegrennen. Verder zijn er ook een groot aantal voorwerpen die je kunt maken door grondstoffen te combineren: gereedschap, meubels, wapens, transportmiddelen, drankjes etc.

## Doel van het spel

Het spel is een zogenaamde *sandbox*: een spel waarin je vrij kan rondzwerven door een virtuele wereld. In Minecraft kun je als speler je eigen doelen stellen. De wereld is praktisch oneindig groot en geen twee plekken zijn hetzelfde. Vrijwel de enige limiterende factor is de verbeeldingskracht van de speler.

Het spel kan gespeeld worden in twee modes. 'Survival mode', waar de speler zelf grondstoffen verzamelt en kwetsbaar is voor honger, de elementen en monsters die in het donker verschijnen. En 'Creative mode', waar deze gevaren niet bestaan.

In beide modes wordt de speler indirect uitgedaagd om de wereld te ontdekken en vorm te geven door bouwwerken te maken. Survival mode biedt inmiddels enkele haalbare doelen voor de speler, met name het verslaan van de 'ender dragon'. Dit wordt door de ontwikkelaar momenteel beschouwd als het middel om het spel uit te spelen. Ook hierna kunnen spelers echter nog zo lang doorgaan met ontdekken en bouwen als zij willen.

### Struikelblokken

#### Geweld

Licht aanwezig. In survival mode kun je veel monsters tegenkomen en deze bewegen op de speler af. In de multiplayer versie kun je ook met elkaar vechten. Het geweld is echter niet realistisch en ook weinig grafisch.

#### Angst

Zeer licht aanwezig. Het spel kan je soms goed doen schrikken als er plotseling een monster achter je staat, als je een duistere grot verkent of als je ergens in valt.



#### Occultisme

Aanwezig. De monsters in het spel zijn bovennatuurlijke wezens zoals zombies, skeletten, heksen, uit de kluiten gewassen spinnen en wezens die zichzelf nabij de speler opblazen. Het spel verschaft ook de mogelijkheid voor toegang tot 'the nether', een soort onderwereld met zichtbare referenties naar de gangbare verbeelding van de hel. De speler zelf is echter niet in staat om occulte handelingen te verrichten.

### Multiplayer

Minecraft kent meerdere manieren om samen met andere mensen te spelen. Spelers komen samen op een server. Er zijn grote en populaire Minecraft servers waar spelers van over de hele wereld tegelijk spelen. Je kunt ook heel eenvoudig zelf een server maken op je eigen computer en andere spelers toegang geven tot jouw Minecraft wereld. Er zijn op internet allerlei tutorials te vinden waarin dit stap voor stap wordt uitgelegd. Je kunt ook serverruimte huren bij een bedrijf, daar zijn wel kosten aan verbonden. Een gehuurde server heeft een snelle verbinding, is betrouwbaar en is altijd online voor de spelers. Vaak doen jongeren dit om met een groep vrienden Minecraft te spelen of vanwege de uitdaging om het spel zelf te beheren. Het is echter niet aan te raden om wildvreemden op de server te laten die van je PC thuis draait. Er wordt soms geld gevraagd voor toegang tot of privileges binnen een server, al is dit volgens de ontwikkelaar niet toegestaan.

Op bekende servers wordt vaak meer gespeeld dan het basisspel. Er zijn dan vaak 'mods' (veranderingen) geïnstalleerd die het spel interessanter maken om samen te spelen. Zo kun je je op sommige servers aansluiten bij een 'factie' (groep) en land veroveren. Op andere servers is de wereld zo ingedeeld dat er allerlei spelletjes gespeeld kunnen worden (meestal tegen elkaar).

Spelers houden via de chat of buiten het spel om met microfoons onderling contact. Dit kan zijn met vrienden, maar ook met onbekenden die ze ontmoeten in de game. Dit is vooral om af te stemmen wie wat doet. Het onderlinge taalgebruik is niet altijd positief en opbouwend.

### Online community

Op het internet zijn veel afbeeldingen en presentatie filmpjes te vinden van de meest gecompliceerde bouwwerken of de meest innovatieve uitvindingen.

Op YouTube plaatsen veel gamers vlogs en filmpjes die ze opnemen terwijl ze aan het gamen zijn. Als kijker kun je zo hun vaardigheden en trucs zien, nieuwe ideeën opdoen of bepaalde cheats ontdekken (methodes waarmee je bepaalde moeilijkheden kunt omzeilen). Van Minecraft zijn er talloze filmpjes en populaire vloggers. Het gaat in deze filmpjes altijd om het gamen en voor kinderen en jongeren zijn deze filmpjes leuk en leerzaam. Pas op, ze hebben de neiging om daar naar te blijven kijken als ze niet mogen gamen. Soms wordt er doorverwezen naar andere vloggers of websites, waar je als ouder misschien minder enthousiast van wordt. Dit is iets om heel alert op te zijn. Er zijn websites, waar je kunt chatten (met webcam) met bekende en onbekende mensen. Sommige websites worden gebruikt door mensen met verkeerde bedoelingen.

Je kunt online ook mods voor thuis vinden. Single player mods bestaan meestal uit extra grondstoffen en voorwerpen die de speler kan gebruiken. Andere veelgebruikte mods zijn gemaakt om het gebruiksgemak te verbeteren of om zaken beter weer te geven.

### Leerzaamheid

De leerzaamheid van Minecraft hangt sterk af van wat je kiest te doen in het spel. Het oprichten van fantastische bouwwerken kan een stimulans zijn voor creativiteit. Voor de jongere kinderen zijn er aardig wat praktische lessen te leren als het gaat om het nut van boerderijdieren, het gebruik van verschillende gereedschappen, etc. Verder kent het spel ook 'redstone', een goedje waarmee je met speels gemak de principes van elektrische circuits kunt toepassen. In multiplayer met vrienden kan het spelen van Minecraft kinderen leren omgaan met zaken zoals samenwerking, rolverdeling en geven/nemen.



### Tips voor ouders

#### - *Let op de tijd*

Door het opbouwen van je eigen gebied/koninkrijk en de groepsdruk van je Minecraft vriendengroep gaat er een grote aantrekkingskracht uit van de game, waardoor kinderen makkelijk (te)veel tijd aan de game besteden en andere dingen vergeten.

- *Wat mag wel en niet?*  
Spreek goed af met je kind hoe je wil dat er wordt gespeeld en wat er wel of niet mag. Houd bijvoorbeeld in de gaten of hij weet dat er een onderwereld is en maak duidelijk dat je niet wilt dat hij hier naartoe gaat. Als hij met vrienden speelt, is het belangrijk om afspraken te maken over de omgang met elkaars personages en bouwwerken.
- *Zet sommige elementen uit*  
Monsters en zombies kunnen worden vermeden door de difficulty (moeilijkheidsgraad) op peaceful te zetten of door te spelen in creative mode. De chat met andere spelers kan worden verborgen in de multiplayer opties.
- *Toon belangstelling*  
Kijk zo nu en dan eens mee met wat je kind heeft gebouwd, laat hem vertellen en toon interesse.
- *Leeftijd*  
Het PEGI-advies voor Minecraft is 7 jaar en ouder. Vanwege de verslavende elementen adviseren wij een oudere leeftijd.
- *Starten als single-player*  
Je kunt je kind laten wennen aan de game door te starten als single player en de multiplayer versie pas toestaan op latere leeftijd.

#### Overzicht

Genre	Subgenres	Single/multiplayer	Platforms
Sandbox	Overleven Vrij bouwen Avontuur Actie	Beide	PC/MAC Android, iOS XBOX Playstation Nintendo Wii U Samsung Gear VR

Met dank aan Arjan van Luttikhuizen.